

| Conversione comandi Italiano Inglese - 3 | | |
|--|------------|---|
| Italiano | Inglese | Definizione Comando |
| 3D | 3D | Crea mesh poligonali 3D |
| 3DARRAY | 3DARRAY | Crea una serie 3D |
| 3DRITAGLIO | 3DCLIP | Attiva la visualizzazione 3D interattiva ed apre la finestra Regola piani di ritaglio 3D |
| 3DORBITACON | 3DCORBIT | Attiva la visualizzazione 3D interattiva e consente di impostare gli oggetti nella finestra in movimento continuo |
| 3DDISTANZA | 3DDISTANCE | Attiva la visualizzazione 3D interattiva e consente di avvicinare o allontanare gli oggetti |
| 3DFACCIA | 3DFACE | Crea una faccia 3D |
| 3DMESH | 3DMESH | Crea una mesh poligonale irregolare |
| 3DORBITA | 3DORBIT | Controlla la visualizzazione interattiva degli oggetti in 3D |
| 3DPAN | 3DPAN | Attiva la visualizzazione 3D interattiva e consente di trascinare la vista orizzontalmente e verticalmente |
| 3DPOLI | 3DPOLY | Crea una polilinea in uno spazio tridimensionale |
| 3DRUOTA | 3DROTATE | Attiva la visualizzazione 3D interattiva e simula l'effetto dell'apparecchio fotografico |
| 3DSIN | 3DSIN | Importa un file 3D Studio |
| 3DSOUT | 3DSOUT | Esporta un file 3D Studio |
| 3DZOOM | 3DZOOM | Attiva la visualizzazione 3D interattiva e consente lo zoom su una vista |

| Conversione comandi Italiano Inglese - A | | |
|--|-------------|--|
| Italiano | Inglese | Definizione Comando |
| ACISIN | ACISIN | Importa un file ACIS |
| ACISOUT | ACISOUT | Esporta i corpi solidi di AutoCAD in un file ACIS |
| ADCENTER | ADCENTER | Fornisce gli strumenti per la gestione del contenuto |
| ALLINEA | ALIGN | Allinea gli oggetti con altri oggetti nello spazio 2D o 3D |
| APERTURA | APERTURE | Controlla le dimensioni della casella di selezione per lo snap ad oggetto |
| APPLOAD | APPLOAD | Carica un'applicazione |
| ARCO | ARC | Crea un arco |
| AREA | AREA | Calcola l'area ed il perimetro di oggetti o di aree definite |
| ARX | ARX | Carica e scarica le applicazioni ObjectARX e fornisce informazioni su tali applicazioni |
| ATTREDEF | ATTREDEF | Ridefinisce un blocco ed aggiorna gli attributi associati |
| APPFOT | CAMERA | Consente di impostare una diversa posizione per l'apparecchio fotografico e per il punto di mira |
| ANELLO | DONUT | Disegna cerchi ed anelli pieni |
| ATTACCAIMM | IMAGEATTACH | Attacca una nuova immagine al disegno corrente |
| ALLUNGA | LENGTHEN | Allunga un oggetto |
| APRI | OPEN | Apri un file di disegno esistente |
| APRIPARZIALE | PARTIALOPEN | Carica in un disegno la geometria di una vista o di un layer selezionato |
| AUTOCOMP CIN | PCINWIZARD | Visualizza un'autocomposizione che consente di importare le impostazioni di stampa |
| ANTEPRIMA | PREVIEW | Mostra come verrà stampato il disegno |
| A | U | annulla l'effetto dell'operazione più recente |
| ANNULLA | UNDO | annulla l'effetto dei comandi |

| Conversione comandi Italiano Inglese - B | | |
|--|-----------|---|
| Italiano | Inglese | Descrizione Comando |
| BASE | BASE | Imposta un nuovo punto base di inserimento per il disegno corrente |
| BLOCCO | BLOCK | Crea una definizione di blocco a partire dagli oggetti selezionati |
| BLOCCOICONA | BLOCKICON | Genera immagini di anteprima per i blocchi creati con AutoCAD Release 14 o precedente |
| BMPOUT | BMPOUT | Salva gli oggetti selezionati in un file in formato bitmap indipendente dal dispositivo |
| BROWSER | BROWSER | Avvia il browser Web di default definito nel registro di configurazione del sistema |
| BAR_STRU | TOOLBAR | Visualizza, nasconde e personalizza le barre degli strumenti |

| Conversione comandi Italiano Inglese - C | | |
|--|---------------|---|
| Italiano | Inglese | Descrizione Comando |
| CHIUDIADC | ADCCLOSE | Chiude AutoCAD DesignCenter |
| CONVERSAME | AMECONVERT | Converte i modelli solidi di tipo AME (Advanced Modeling Extention) in corpi solidi di AutoCAD |
| CONTORNI | BOUNDARY | Crea una regione o una polilinea a partire da un'area chiusa |
| CAL | CAL | Esegue il calcolo di espressioni matematiche e geometriche |
| CIMA | CHAMFER | Cima gli spigoli degli oggetti |
| CAMBIA | CHANGE | Cambia le proprietà di oggetti esistenti |
| CAPROP | CHPROP | Cambia il colore, il layer, il tipo di linea, il fattore di scala del tipo di linea, lo spessore di linea, l'altezza e lo stile di stampa di un oggetto |
| CERCHIO | CIRCLE | Crea un cerchio |
| CHIUDI | CLOSE | Chiude il disegno corrente |
| COLORE | COLOR | Definisce il colore dei nuovi oggetti |
| COMPILA | COMPILECOLORE | Compila i file di forma ed i file di font PostScript |
| CONO | CONE | Crea un cono tridimensionale |
| CONVERTI | CONVERT | Ottimizza le polilinee 2D ed i tratteggi associativi creati con AutoCAD Release 13 o precedente |
| COPIA | COPY | Duplica gli oggetti |
| COPIAPUNTOB | COPYBASE | Copia gli oggetti utilizzando un punto base specificato |
| COPIACLIP | COPYCLIP | Copia gli oggetti negli Appunti |
| COPIACRONO | COPYHIST | Copia negli Appunti il testo relativo alla cronologia della riga di comando |
| COLLEGA | COPYLINK | Copia la vista corrente negli Appunti per collegarla ad altre applicazioni OLE |
| CILINDRO | CYLINDER | Crea un cilindro tridimensionale |
| CHIUDIDB | DBCLOSE | Chiude la finestra di dialogo Gestione collegamento database |
| COLLEGADB | DBCCONNECT | Fornisce un'interfaccia AutoCAD per il collegamento a tabelle di database esterni |

| Conversione comandi Italiano Inglese - C | | |
|--|----------------|---|
| Italiano | Inglese | Descrizione Comando |
| CANCELLA | ERASE | Rimuove gli oggetti da un disegno |
| COLLIPERT | HYPERLINK | Associa un collegamento ipertestuale ad un oggetto grafico o modifica un collegamento esistente |
| CORNICEIMM | IMAGEFRAME | Determina la visualizzazione della cornice dell'immagine |
| CARICA | LOAD | Rende utilizzabili dal comando FORMA le diverse forme disponibili |
| CORRISPROP | MATCHPROP | Copia le proprietà da un oggetto ad uno o più oggetti |
| CARMENU | MENULOAD | Carica i file di menu parziali |
| CARICAPARZIALE | PARTIALLOAD | Carica elementi geometrici aggiuntivi in un disegno parzialmente aperto |
| CHIUDIPROP | POPERTIESCLOSE | Chiude la finestra Proprietà |
| CHIUDIRIF | REFCLOSE | Salva o annulla le modifiche apportate durante la modifica locale di un riferimento (xrif o blocco) |
| CUNEO | WEDGE | Crea un solido 3D con una faccia inclinata rastremata lungo l'asse X |

| Conversione comandi Italiano Inglese - D | | |
|--|-------------|---|
| Italiano | Inglese | Definizione Comando |
| DEFATT | ATTDEF | Crea una definizione di attributo |
| DDEDIT | DDEDIT | Modifica il testo e le definizioni degli attributi |
| DDPTYPE | DDPTYPE | Specifica le dimensioni e la modalità di visualizzazione degli oggetti punto |
| DDVPOINT | DDVPOINT | Imposta la direzione di una vista tridimensionale |
| DIM e DIM1 | DIM e DIM1 | Impostano la modalità di quotatura |
| DIMALLINEATA | DIMALIGNED | Crea una quota lineare allineata |
| DIMANGOLO | DIMANGULAR | Crea una quota angolare |
| DIMLBASE | DIMBASELINE | Crea una quota lineare, angolare o per coordinate a partire dalla linea di base della quota precedente o di una quota selezionata |
| DIMCENTRO | DIMCENTER | Crea il centro o le linee del centro per cerchi ed archi |
| DIMCONTINUA | DIMCONTINUE | Crea una quota lineare, angolare o per coordinate dalla seconda linea di estensione della quota precedente o di una quota selezionata |
| DIMDIAMETRO | DIMDIAMETER | Crea quote del diametro per cerchi ed archi |
| DIMEDITA | DIMEDIT | Modifica le quote |
| DIMLINEARE | DIMLINEAR | Crea quote lineari |
| DIMCOORDINATA | DIMORDINATE | Crea quote per coordinate |
| DIMMODILOCALE | DIMOVERRIDE | Ignora le variabili di sistema di quotatura |
| DIMRAGGIO | DIMRADIUS | Crea quote radiali per cerchi ed archi |
| DIMSTILE | DIMSTYLE | Crea e modifica stili di quota |
| DIMTEDIT | DIMTEDIT | Sposta e ruota il testo di quota |
| DIST | DIST | Misura la distanza e l'angolo tra due punti |
| DIVIDI | DIVIDE | Posiziona oggetti punto o blocchi a distanza uguale lungo il perimetro o la lunghezza di un oggetto |
| DXBIN | DXBIN | Importa file binari a codifica speciale |
| DIRETTRICE | LEADER | Crea una linea che consente di collegare un'annotazione ad una caratteristica |
| DIMRAPID | QDIM | Crea rapidamente una quota |
| DIRRAPID | QLEADER | Crea rapidamente una direttrice e la relativa annotazione |

| Conversione comandi Italiano Inglese - E | | |
|--|--------------|--|
| Italiano | Inglese | Definizione Comando |
| EDITATT | ATTEDIT | Modifica le informazioni relative agli attributi |
| ESTRATT | ATTEXT | Estrae i dati relativi agli attributi |
| EDGE | EDGE | Modifica la visibilità degli spigoli di una faccia tridimensionale |
| ELEV | ELEV | Imposta le proprietà dell'altezza di elevazione e di estrusione per i nuovi oggetti |
| ELLISSE | ELLIPSE | Crea un'ellisse o un arco ellittico |
| ESPLODI | EXPLODE | Suddivide un oggetto composto negli oggetti che lo costituiscono |
| ESPORTA | EXPORT | Salva gli oggetti in altri formati di file |
| EXPRESS | EXPRESSTOOLS | Attiva gli strumenti Express installati in AutoCAD |
| ESTENDI | EXTEND | Estende un oggetto fino al punto di intersezione con un altro oggetto |
| ESTRUDI | EXTRUDE | Crea delle primitive solide uniche estrudendo oggetti bidimensionali esistenti |
| EDITARETINO | HATCHEDIT | Modifica un tratteggio esistente |
| EDITAML | MLEDIT | Modifica linee parallele multiple |
| EDITPL | PEDIT | Modifica le polilinee e le mesh poligonali tridimensionali |
| ELIMINA | PURGE | Rimuove dal database dei disegni gli oggetti con nome non più utilizzati, ad esempio blocchi e layer |
| ESCI | QUIT | Chiude AutoCAD |
| EDITSPLINE | SPLINEDIT | Modifica un oggetto spline |

| Conversione comandi Italiano Inglese - F | | |
|--|---------|--|
| Italiano | Inglese | Definizione Comando |
| FILTER | FILTER | Crea dei filtri riutilizzabili per la selezione degli oggetti in base alle proprietà |
| FORMA | SHAPE | Inserisce una forma |
| FINMUL | VIEWRES | Crea finestre mobili ed attiva le finestre mobili esistenti |
| FINESTRE | VPORTS | Divide l'area di disegno in finestre multiple affiancate o mobili |

| Conversione comandi Italiano Inglese - G | | |
|--|----------------|---|
| Italiano | Inglese | Definizione Comando |
| GRUPPO | GRID | Visualizza una griglia di punti nella finestra corrente |
| GENDIA | GROUP | Crea un gruppo di selezione di oggetti contrassegnato da un nome |
| GESTIONEPLOTTER | MSLIDE | Crea un file di diapositiva della finestra corrente nello spazio modello o di tutte le finestre nello spazio carta |
| GRUPPORIF | PLOTTERMANAGER | Visualizza la finestra Plotters, che consente di avviare l'autocomposizione Aggiungi plotter e l'Editor di configurazione plotter |
| GESTIONESTILI | REFSET | Aggiunge o rimuove oggetti da un gruppo di lavoro durante la modifica locale di un riferimento (xrif o blocco) |
| GESTUCS | STYLEMANAGER | Visualizza la finestra Plot Styles |
| GRUPPO | UCSMAN | Gestisce i sistemi di coordinate utente definiti |
| GENDIA | GRID | Visualizza una griglia di punti nella finestra corrente |
| GESTIONEPLOTTER | GROUP | Crea un gruppo di selezione di oggetti contrassegnato da un nome |
| GRUPPORIF | MSLIDE | Crea un file di diapositiva della finestra corrente nello spazio modello o di tutte le finestre nello spazio carta |
| GESTIONESTILI | PLOTTERMANAGER | Visualizza la finestra Plotters, che consente di avviare l'autocomposizione Aggiungi plotter e l'Editor di configurazione plotter |
| GESTUCS | REFSET | Aggiunge o rimuove oggetti da un gruppo di lavoro durante la modifica locale di un riferimento (xrif o blocco) |

| Conversione comandi Italiano Inglese - I | | |
|--|------------|--|
| Italiano | Inglese | Definizione Comando |
| INFO | ABOUT | Visualizza informazioni su AutoCAD |
| IMPOSTADIS | DSETTINGS | Specifica le impostazioni per lo snap. |
| ID | ID | Visualizza i valori delle coordinate di un punto |
| IMMAGINE | IMAGE | Gestisce le immagini |
| IMPORTA | IMPORT | Importa in AutoCAD file in diversi formati |
| INSER | INSERT | Inserisce un blocco nel disegno corrente |
| INSEROGG | INSERTOBJ | Inserisce un oggetto collegato o incorporato |
| INTERFERENZA | INTERFERE | Crea un solido tridimensionale composto dal volume comune di due o più solidi |
| INTERSEZIONE | INTERSECT | Crea regioni o solidi composti dall'intersezione di due o più regioni o solidi ed elimina le aree esterne all'intersezione |
| INSERM | MINSERT | Inserisce più istanze di un blocco in una serie rettangolare |
| IMPOSTAPAG | PAGESETUP | Specifica il layout di pagina, il dispositivo di stampa, le dimensioni del foglio e le impostazioni per ogni nuovo layout |
| INCOLLABLOC | PASTEBLOCK | Incolla un blocco copiato in un nuovo disegno |
| INCOLLACLIP | PASTECLIP | Inserisce i dati contenuti negli Appunti |
| INCOLLAORIG | PASTEORIG | Incolla un oggetto copiato in un nuovo disegno in corrispondenza delle stesse coordinate utilizzate nel disegno originale |
| INCOLLASPEC | PASTESPEC | Inserisce i dati contenuti negli Appunti e controlla il formato dei dati |
| IMPOSTAPAGIN | PSETUPIN | Importa un'impostazione di pagina definita dall'utente nel layout di un nuovo disegno |
| INIZIALIZZA | REINIT | Reinializza il digitalizzatore, la relativa porta I/O ed il file dei parametri di programma |
| ICONAUCS | UCSICON | Controlla la visibilità ed il posizionamento dell'icona UCS |

| Conversione comandi Italiano Inglese - L | | |
|--|------------|---|
| Italiano | Inglese | Definizione Comando |
| LISTDB | DBLIST | Elenca le informazioni del database per ciascun oggetto del disegno |
| LAYER | LAYER | Gestisce i layer e le relative proprietà |
| LAYOUT | LAYOUT | Crea un nuovo layout e rinomina, copia, salva o elimina un layout esistente |
| LUCE | LIGHT | Gestisce le luci e gli effetti luminosi |
| LIMITI | LIMITS | Imposta e controlla i limiti del disegno e la visualizzazione della griglia |
| LINEA | LINE | Crea segmenti di linea retta |
| LISTA | LIST | Visualizza le informazioni contenute nel database relative agli oggetti selezionati |
| LOGFILEOFF | LOGFILEOFF | Chiude il file di registro aperto con il comando LOGFILEON |
| LOGFILEON | LOGFILEON | Scrive in un file il contenuto della finestra di testo |
| LIBPAES | LSLIB | Gestisce le librerie degli oggetti paesaggio |
| LIBMAT | MATLIB | Importa ed esporta i materiali da una libreria dei materiali |
| LINEAM | MLINE | Crea più linee parallele |
| LAYERFIN | VPLAYER | Imposta la visibilità dei layer all'interno delle finestre |